

IMPORTANT! Pour éviter que le défilement des pages -en particulier celles contenant des images- soit saccadé, utilisez les touches situées au dessus des flèches (entre le pavé alphanumérique et le pavé numérique).

Déplacements dans Tricheur! mag

Pour vous déplacer dans le magazine, vous avez plusieurs possibilités :

-les flèches gauche et droite en bas de l'écran ou celles du clavier, ainsi, vous vous déplacerez page à page ;

-le menu "Page à page" qui permet d'aller directement à la page/rubrique de son choix. Cette fonction est pratique pour la recherche alphabétique des astuces.

-dans un chapitre, vous pouvez utiliser le menu "Sections" pour avoir un aperçu des différentes parties dudit chapitre (paragraphe, noms des jeux bidouillés dans ce chapitre...).

-les signes qui précèdent certains noms vous permettront de ne pas louper une triche très intéressante : "â€¥" signifie qu'il s'agit d'une nouveauté ; "◇" que ce jeu est annoncé sur la couverture.

-la fonction de recherche, son nom dit tout.

Présentation des triches

DARK DOOMARATHON 3D : LE RETOUR

<-- titre du jeu

bidouillé

Patches (ressources)

<-- type de triche

utilisé

Pour gagner 255 machins, il faut...
triche

<-- description de la

Quand un **nom** est **entre guillemets**, c'est qu'il s'agit d'un nom spécifique important dans l'astuce.

Le signe **#** **remplace une valeur chiffrée**, cela peut être un numéro de niveau pour les codes qui permettent de choisir son niveau.

Dans "Tricheur! mag", la narration est préférée aux illustrations car elle est souvent plus claire et plus "légère" (aussi bien en place papier qu'en octets) mais aussi parce qu'il est souvent plus pratique de tricher en ayant la feuille sur laquelle est écrite l'astuce sous les yeux, or, les personnes n'ayant pas d'imprimante (couleur) de qualité auraient sans doute eu des feuilles trempées et illisibles. Cependant, il y aura des saisies d'écran de temps en temps, pour les pages qui n'ont aucune utilité à être imprimées ou lorsque cela économise 50 pages de texte.

Dans la rubrique Triches, il est possible de sélectionner du texte, ainsi vous pouvez dans certains jeux coller le password depuis le Presse-papiers ou

consulter une astuce copiée dans ce dernier.

L'impression

Elle se fait via SimpleText et nécessite AppleScript. Pour les possesseurs d'imprimantes Noir & Blanc, les parties du textes en couleur sont quand même lisibles quand elles sont imprimées en Niveaux de gris, elles sont seulement plus claires, mais si vous n'aimez pas cela, il suffit de sélectionner impression Noir & Blanc avant l'impression.